Силабус навчальної дисципліни

№	Назва поля	Детальний контент, коментарі
1.	Назва факультету	Факультет Комп'ютерних наук
2.	Рівень вищої освіти	Другий (магістерський)
3.	Код і назва спеціальності	F3 Комп'ютерні науки
4.	Тип і назва освітньої програми	ОНП «Системи штучного інтелекту»
5.	Назва дисципліни (інформація з ЦІСТ)	Менеджмент знань
6.	Кількість ЄКТС кредитів	5
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	Лекції – 30 годин, практичні заняття – 20 годин, консультації – 10 годин, самостійна робота – 90 годин. Семестровий контроль – екзамен.
8.	Графік (терміни) вивчення дисципліни	1-й рік, 2-й семестр
9.	Передумови для навчання за дисципліною	Раніше мають бути вивчені дисципліни: Організація баз даних та знань, Введення до штучного інтелекту, Машинне навчання, Web-технології та web-дизайн, Інтелектуальний аналіз даних/Data Mining, Інтелектуальні технології в Internet та Semantic Web, Штучні нейронні мережі: архітектура, навчання та застосування, Моделі даних та знань в інтелектуальних інформаційних системах
10.	Анотація (зміст) дисципліни	Обов'язкова дисципліна професійної та практичної підготовки за ОНП «Системи штучного інтелекту», містить змістові модулі: 1. Концепція менеджменту знань як одного з провідних напрямів розвитку інтелектуальних інформаційних технологій 2. Менеджмент знань як сукупність процесів 3. Теорія та технології розробки систем менеджменту знань 4. Основні підходи до вирішення задач менеджменту знань у Web-просторі
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	Дисципліна сприяє формуванню та розвитку наступних компетентностей: ЗК 1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. ЗК 2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. ЗК6. Здатність бути критичним і самокритичним. ЗК8. Здатність працювати в команді. ЗК9. Здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт ФК2. Здатність комунікувати з представниками різних галузей знань та сфер діяльності з метою з'ясування їх потреб в автоматизації обробки інформації. ФК3. Здатність збирати, формалізувати,

		систематизувати і аналізувати потреби та вимоги до комп'ютерної системи, що розробляється, експлуатується чи супроводжується. ФК4. Здатність формалізувати предметну область певного проєкту як складну систему з визначенням ключових елементів та зв'язків між ними, мети та критеріїв оцінки її функціонування у вигляді відповідної інформаційної моделі. ФК6. Здатність збирати і аналізувати дані (включно з великими), для забезпечення якості прийняття рішень. ФК10. Здатність використовувати програмні інструментами для організації командної роботи над проєктом.
12.	Результати навчання здобувача вищої освіти	ПРН 2. Обирати належні засоби для розробки або дослідження (мова програмування, програмне забезпечення), що дозволяють знайти правильне і ефективне рішення. ПРН10. Вміти спілкуватися з людьми, які не є професіоналами у галузі комп'ютерних наук, з метою виявлення їх потреб щодо комп'ютерізації поцесів, до яких вони залучені. ПРН13. Враховувати соціально-економічні аспекти проєкту в контексті завдання розробки або дослідження, зокрема несуперечливість технічного прогресу і етичних стандартів.
13.	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання заліку/екзамену	1. Індивідуальні та групові завдання, студентські презентації та виступи у наукових заходах. 2. Формою підсумкового контролю для дисципліни Менеджмент знань є іспит. При цьому виді контролю підсумкова оцінка $Р_п$ обчислюється за формулою: $Р_п = 0,6* О_{сем} + 0,4*О_{icп}$, де $О_{сем}$ – оцінка за семестр у 100-бальній системі, $О_{icп}$ – оцінка за іспит у 100-бальній системі. 3. Білет для іспиту складається з двох теоретичних та одного практичного запитань. Теоретичні запитання оцінюються по 35 балів – (в сумі – 70), практичне – у 30 балів (в сумі – 100 балів).
14.	Якість освітнього процесу	Дотримання принципів академічної доброчесності (http://lib.nure.ua/plagiat). Оновлення робочої програми дисципліни – 2021 р. Використовуються сучасні програмно-інструментальні засоби: візуальне середовище розробки і редагування концептуальних карт Visual Understanding Environment (VUE), http://vue.tufts.edu, ; технології Semantic Web, зокрема OWL 2 Web Ontology Language; візуальне середовище розробки і редагування онтологій та фреймворк для побудови баз знань Protege (https://protege.stanford.edu/
15.	Методичне забезпечення	1. Комплекс навчально-методичного забезпечення навчальної дисципліни «Менеджмент знань» для студентів усіх форм навчання за спеціальністю 122

		Комп'ютерні науки, ОНП «Системи штучного інтелекту» [Електронний ресурс] / ХНУРЕ; розроб. Рябова Н.В. -Х. ХНУРЕ, 2021.- 87 с.
16.	Розробник силабусу (посада, ПІБ, ел. пошта)	Н.В. Рябова, професор каф. ШІ, к.т.н., доц.. e-mail: nataliya.ryabova@nure.ua