

Силабус дисципліни "Гібридні загрози та штучний інтелект"

№	Назва поля	Контент, коментарі
1.	Рівень вищої освіти	Другий (магістерський)
2.	Спеціальність	F3 Комп'ютерні науки
3.	Тип і назва освітньої програми	Освітньо-професійна програма Системи штучного інтелекту
4.	Статус дисципліни	Основна
5.	Мова викладання	Українська
6.	Кількість ЄКТС кредитів	5
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	Лекції – 24 годин, практичні заняття – 8 годин, лабораторні роботи – 20 годин, консультації – 8 годин, самостійна робота – 90 годин
8.	Форма підсумкового контролю	Іспит
9.	Графік (терміни) вивчення дисципліни	1 рік (курс), 1 семестр
10.	Цілі навчання за дисципліною	Надати знання та навички, необхідні для попередження гібридних впливів, виявлення гібридних кампаній, планування і реалізацію ефективних відповідей на них в сфері штучного інтелекту
11.	Результати навчання	<ul style="list-style-type: none"> • Ідентифікувати поняття, алгоритми та структури даних необхідні для опису предметної області розробки або дослідження, пов'язаної з гібридними загрозами; забезпечити декомпозицію поставленої задачі з метою застосування відомих методів і технологій для її вирішення. • Обирати належні засоби для розробки або дослідження (наприклад, середовище розробки, мова програмування, програмне забезпечення та програмні пакети), що дозволяють знайти правильне і ефективне рішення в галузі безпеки в умовах гібридних впливів. • Володіти принципами, техніками та засобами розробки або дослідження, що використовуються у предметній області розробки або дослідження, пов'язаній з гібридними загрозами; створювати прототипи програмного забезпечення, щоб переконатися, що воно відповідає вимогам до розробки; виконувати його тестування і статичний аналіз, щоб переконатися у відповідності завданню розробки або дослідження • Демонструвати здатність участі у колективній роботі, використання інструментів колективної розробки чи дослідження. • Аналізувати сучасні світові тенденції розвитку комп'ютерних наук, штучного інтелекту та технологій забезпечення безпеки від гібридних загроз.
12.	Анотація (зміст) дисципліни	Модуль 1. Вступ до нового ландшафту глобальної безпеки

		<p>Тема 1. Орієнтація в сучасному ландшафті штучного інтелекту. Великі мовні моделі (LLMs), трансформери, їхні сильні сторони та вразливості.</p> <p>Тема 2. Вплив штучного інтелекту на гібридну війну: кіберпідсилені гібридні загрози (деструктивне використання ШІ, розширення ролі кіберпростору під час криз, залежність суспільства від технологій).</p> <p>Модуль 2. Безпека штучного інтелекту</p> <p>Тема 1. Вступ до проєктування та розробки безпечного програмного забезпечення. Концепції безпеки: вразливості, загрози та атаки. Основи безпеки програмного забезпечення.</p> <p>Тема 2. Безпека інтелектуального програмного забезпечення. Стійкість і надійність тренування та функціонування моделей ШІ.</p> <p>Тема 3. Атаки на машинне навчання: види, визначення, наслідки, протидії. Глибоке навчання та безпека; атаки на комп'ютерний зір.</p> <p>Тема 4. Використання штучного інтелекту для кібербезпеки: атрибуція атак; виявлення зловмисної активності. Теорія ігор для забезпечення безпеки.</p> <p>Модуль 4. Прийняття рішень та розв'язання проблем у ворожому середовищі</p> <p>Тема 1. Теорія ігор для прийняття рішень у ворожих умовах.</p> <p>Тема 2. Аналіз розвідувальної інформації; оцінка конкуруючих гіпотез.</p> <p>Модуль 5. Управління інформацією в умовах гібридної війни</p> <p>Тема 1. Пошук інформації; дезінформація; криптографія; перевірка інформації.</p> <p>Тема 2. Боротьба з дезінформацією за допомогою штучного інтелекту.</p>
13.	Система оцінювання	<p>Нарахування балів за курс:</p> <ul style="list-style-type: none"> • воркшопи (3 практичні заняття) – 30 балів, • майстер-клас (1 практичне заняття з фактчекінгу) – 10 балів, • адверсаріальні ігри (1 практичне заняття: тренування генеративних змагальних мереж) – 20 балів, • іспит – 40 балів. <p>Максимум – 100 балів.</p>
14.	Якість освітнього процесу	<p>Дотримання принципів академічної доброчесності здійснюється відповідно до Положення ХНУРЕ про протидію академічному плагіату та принципам академічної доброчесності, викладеним в Положенні про організацію освітнього процесу в ХНУРЕ, п.5.8</p>

		<p>Інструментом контрольних заходів є рейтингове оцінювання студентів. Кожний бал надається за конкретне досягнення, перелік яких оприлюднюється на початку курсу. Протягом семестру студенти "набирають" певну кількість балів за результати своєї роботи.</p> <p>Всі практичні та лабораторні роботи мають груповий характер та виконуються на занятті. Присутність студента на занятті є необхідною умовою для отримання 100% оцінки. Відсутність, але вчасне виконання завдання є необхідною умовою для отримання 80% оцінки; відсутність та виконання завдання поза дедлайном дозволить отримати не більш ніж 70% оцінки.</p> <p>По завершенню курсу проводиться анонімне опитування студентів для отримання зворотнього зв'язку щодо корисності запропонованого матеріалу та складності виконання роботи.</p>
15.	Сторінка курсу на платформі Moodle	https://dl.nure.ua/
16.	Література	<p>Електронний ресурс: Європейський центр з протидії гібридним загрозам Hybrid CoE https://www.hybridcoe.fi/</p> <p>Глосарій гібридних загроз https://warn-erasmus.eu/ua/glossary/</p> <p>Giannopoulos, G., Smith, H., Theocharidou, M., The Landscape of Hybrid Threats: A conceptual model, EUR 30585 EN, Publications Office of the European Union, Luxembourg, 2021, ISBN 978-92-76-29819-9, doi:10.2760/44985, JRC123305</p> <p>Kurakin, A., Goodfellow, I., & Bengio, S. (2016). Adversarial machine learning at scale. arXiv preprint arXiv:1611.01236.</p> <p>Ivan, C., Chiru, I., & Arcos, R. (2023). Hybrid Security Threats and the Information Domain: Concepts and Definitions. In <i>Routledge Handbook of Disinformation and National Security</i> (pp. 9-19). Routledge.</p> <p>Thiele, R. (2020). Hybrid CoE Working Paper 6. Artificial Intelligence – A key enabler of hybrid warfare. URL: https://www.hybridcoe.fi/wp-content/uploads/2020/07/WP-6_2020_rgb-1.pdf</p> <p>Jerbi, S., Gyurik, C., Marshall, S. C., Molteni, R., & Dunjko, V. (2024). Shadows of quantum machine learning. <i>Nature Communications</i>, 15(1), 5676.</p>

		Stenzel, G., Zorn, M., Altmann, P., Mansky, M. B., Kölle, M., & Gabor, T. (2024, July). Self-Replicating Prompts for Large Language Models: Towards Artificial Culture. In <i>ALIFE 2024: Proceedings of the 2024 Artificial Life Conference</i> . MIT Press.
17.	Матеріально-технічне, лабораторне, програмне забезпечення дисципліни	<p>Спеціалізована навчальна лабораторія ІІІ є складовою міжфакультетського хабу ХНУРЕ з протидії гібридним загрозам, а також – учасником міжгалузевого середовища з протидії гібридним загрозам WARN.</p> <p>В 2021 році лабораторія ІІІ отримала потужне комп'ютерне обладнання на загальну суму більш ніж 420 тис.грн, профінансоване грантом проєкту Еразмус+ "Академічна протидія гібридним загрозам – WARN" (610133-EPP-1-2019-1-FI-EPPKA2-CBHE-JP)</p>
18.	Кафедра	Кафедра штучного інтелекту (ІІІ), ауд. 245, 255 - 258 Тел. +38(057)7021337, http://ai.nure.ua d_ai@nure.ua
19.	Викладач(і) – розробник(и) силабусу	Доцент Марія Головянко, к.т.н, доцент, mariia.golovianko@nure.ua